Punto•comune

La porta per le opportunità

Lo chiamano “Mondo Vero” ma per noi è una realtà parallela.

Non è il nostro mondo.

La nostra generazione
è stata sospesa
in uno stato di
Adolescenza Perenne.

Punto•comune

Abbiamo le stesse strade,
case, uffici, officine...
Sono le stesse di *Mondo Vero*.

Sono qui intorno a noi,
ma per noi *Adolescenti Perenni*
non sono abitabili.

Siamo i più belli,
i più giovani, i più forti.
I più abili coi nuovi strumenti.

Gli abitanti di Mondo Vero
forse ci temono, forse ci invidiano,
certamente non ci capiscono.

Mondo Vero ci alimenta e ci veste,
ma mette sempre qualche
ostacolo invisibile e nascosto
tra noi e le opportunità della vita.

Punto•comune

L’*Opportunità* può essere:

IO

- una scuola che mi piace,
- un lavoro che vale la pena,
- un’esperienza interplanetaria,
- … anche solo una vacanza.

Quelli di Mondo Vero sono strani.

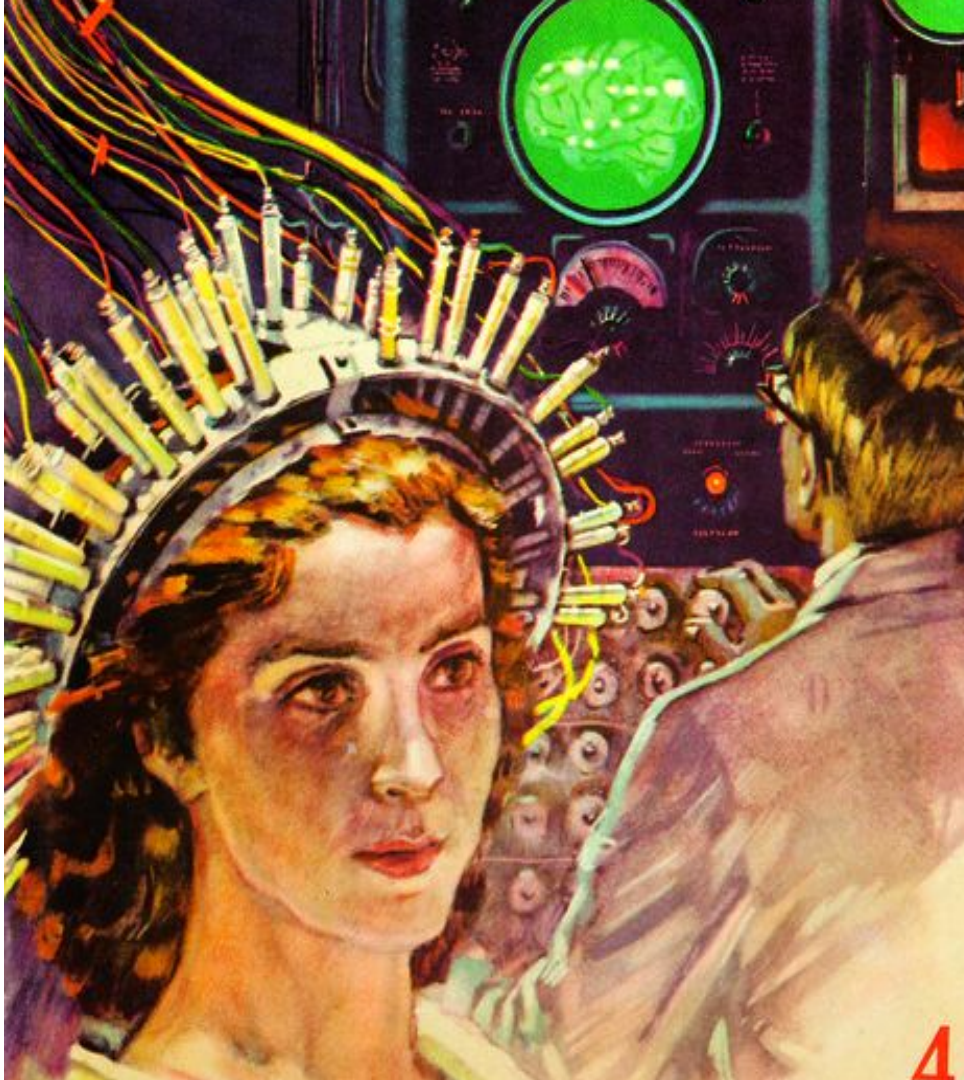
Hanno creato tutte
le Opportunità, ma ora
non sanno più usarle.

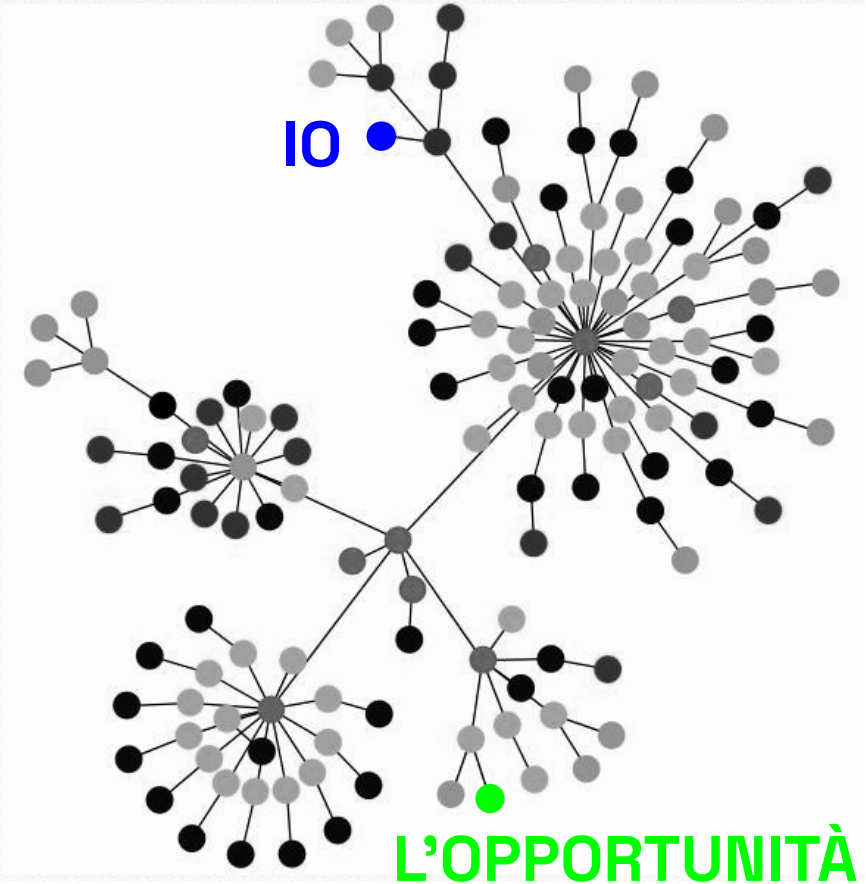
Hanno idee vecchie.
Hanno idee manipolate.

Stanno uccidendo il Pianeta
che hanno costruito.

Hanno bisogno di noi
ma non lo sanno.

Punto•comune





Noi abbiamo studiato
la *legge delle sei connessioni*:

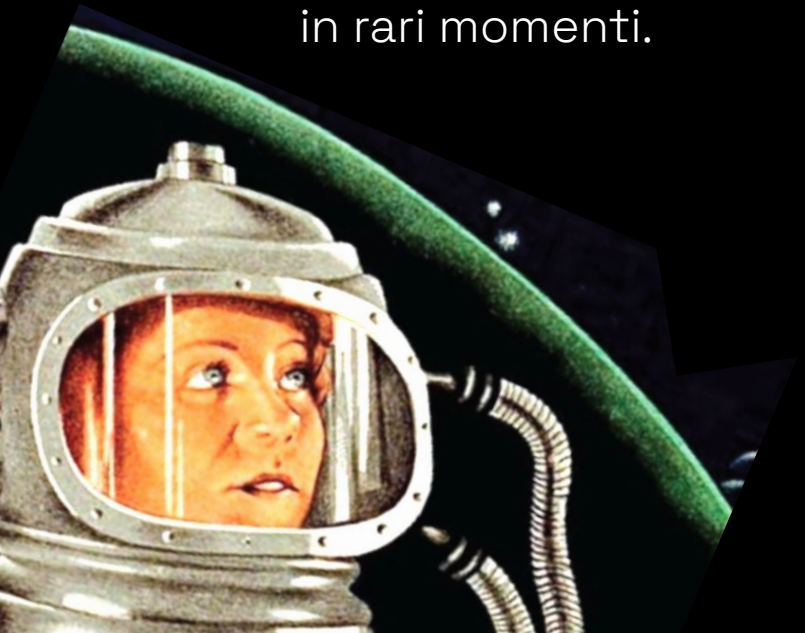
"tra ciascun individuo e qualsiasi *opportunità* ci sono al massimo sei passaggi"

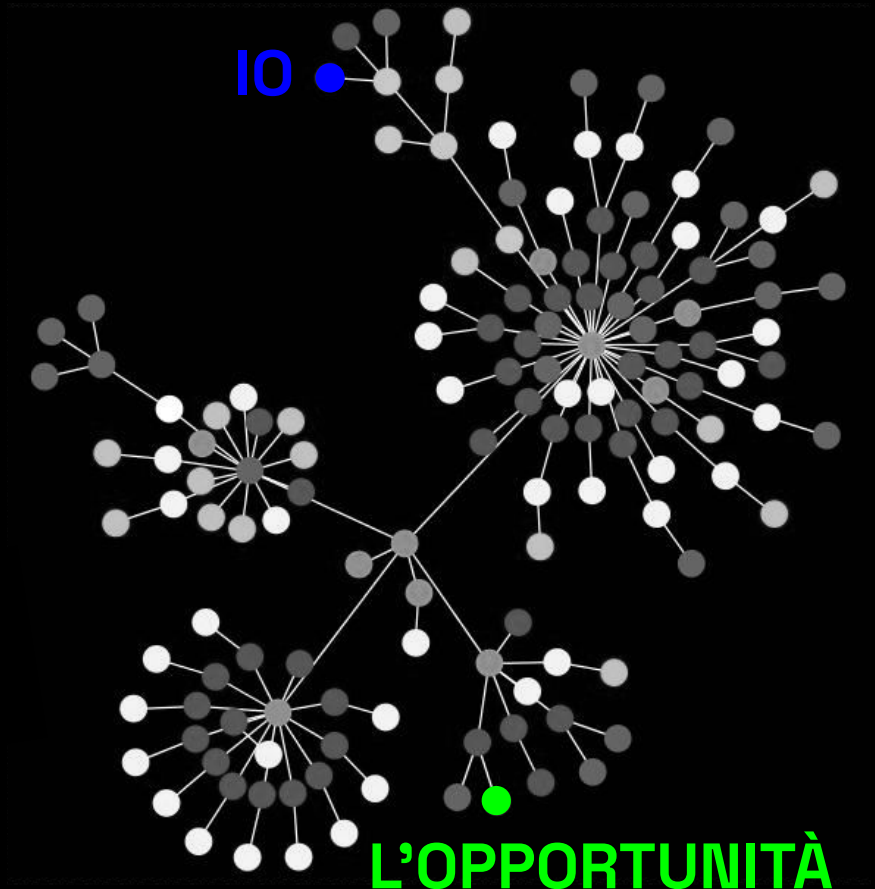
Ma quali passaggi sono?

La risposta è nel *Mondo Vero*

Si narra che esista una porta
che collega i due mondi.

Si apre in pochi luoghi,
in rari momenti.





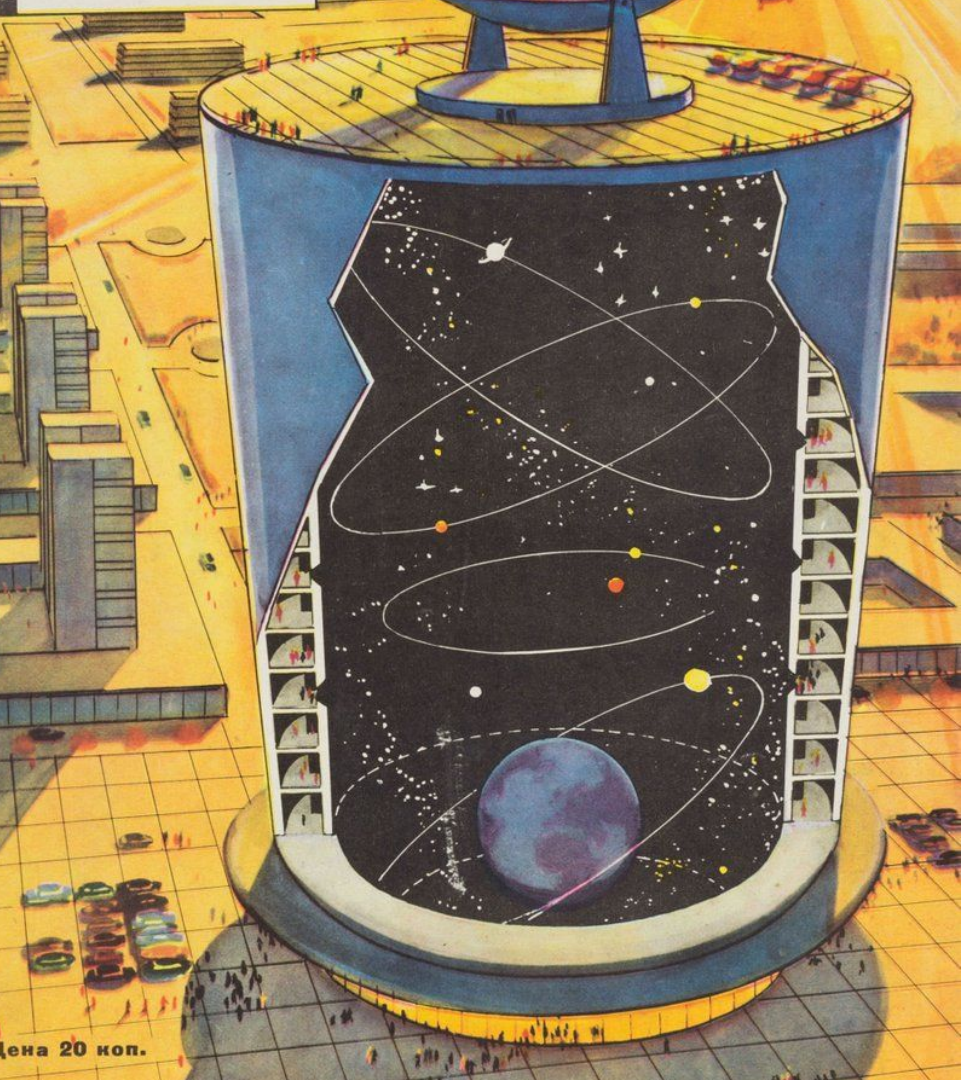
In quel momento
e in quel posto,
per poche ore,
le due realtà parallele
si connettono.

È il **Punto•comune**

lì si vede chi si può diventare

L’apertura connette
per un breve momento
individui e *opportunità.*

Solo chi scopre
dove e **quando**
s’apre il Punto•comune
potrà conoscere
i passaggi verso
le sue opportunità.



Il suo nome in codice è
Informagiovani

Per sapere **dove** e **quando**
apparirà un Punto•comune
bisogna **superare una prova.**

Occorre stare attenti
a questi tre indizi...

Indizio n° 1

La porta tra i due mondi si apre in alcuni luoghi speciali del Pianeta Terra.

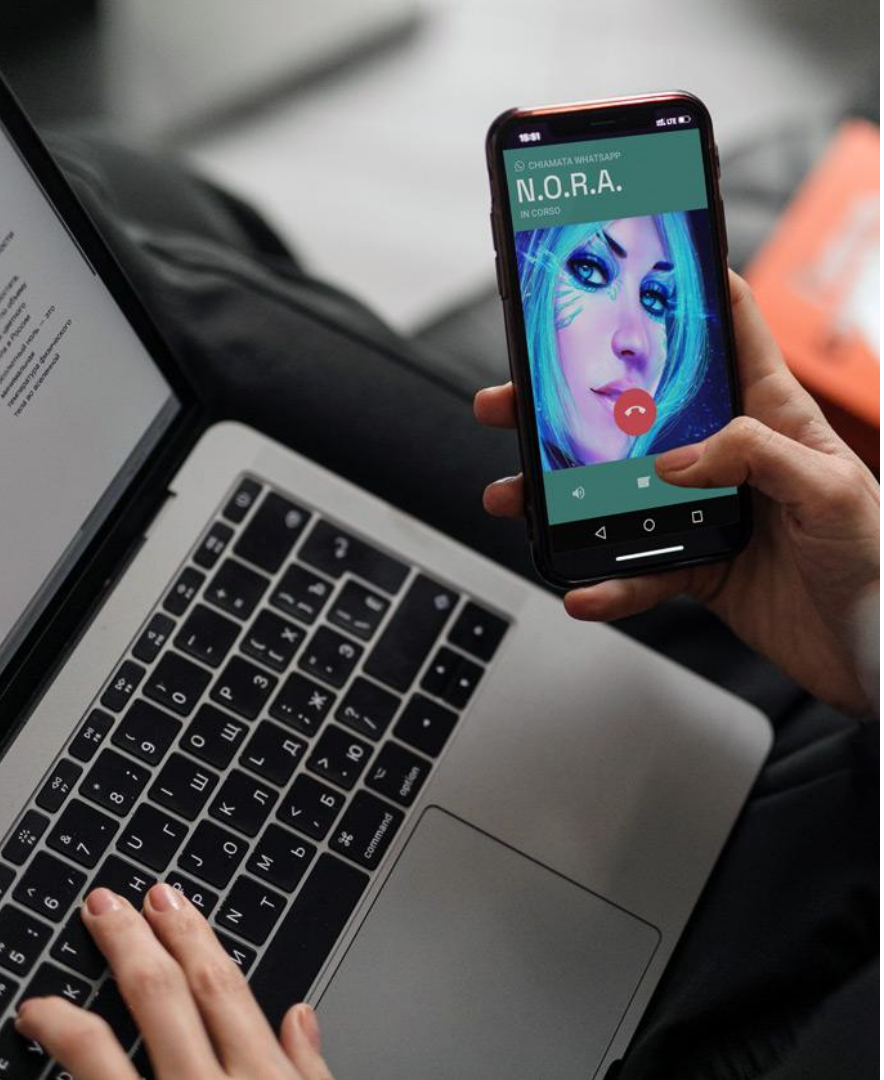
Precisamente in un’antica landa europea chiamata Valle Trompia e dintorni.

Punto•comune

Indizio n° 2

Ogni apertura
avviene per poche ore
in una Biblioteca.

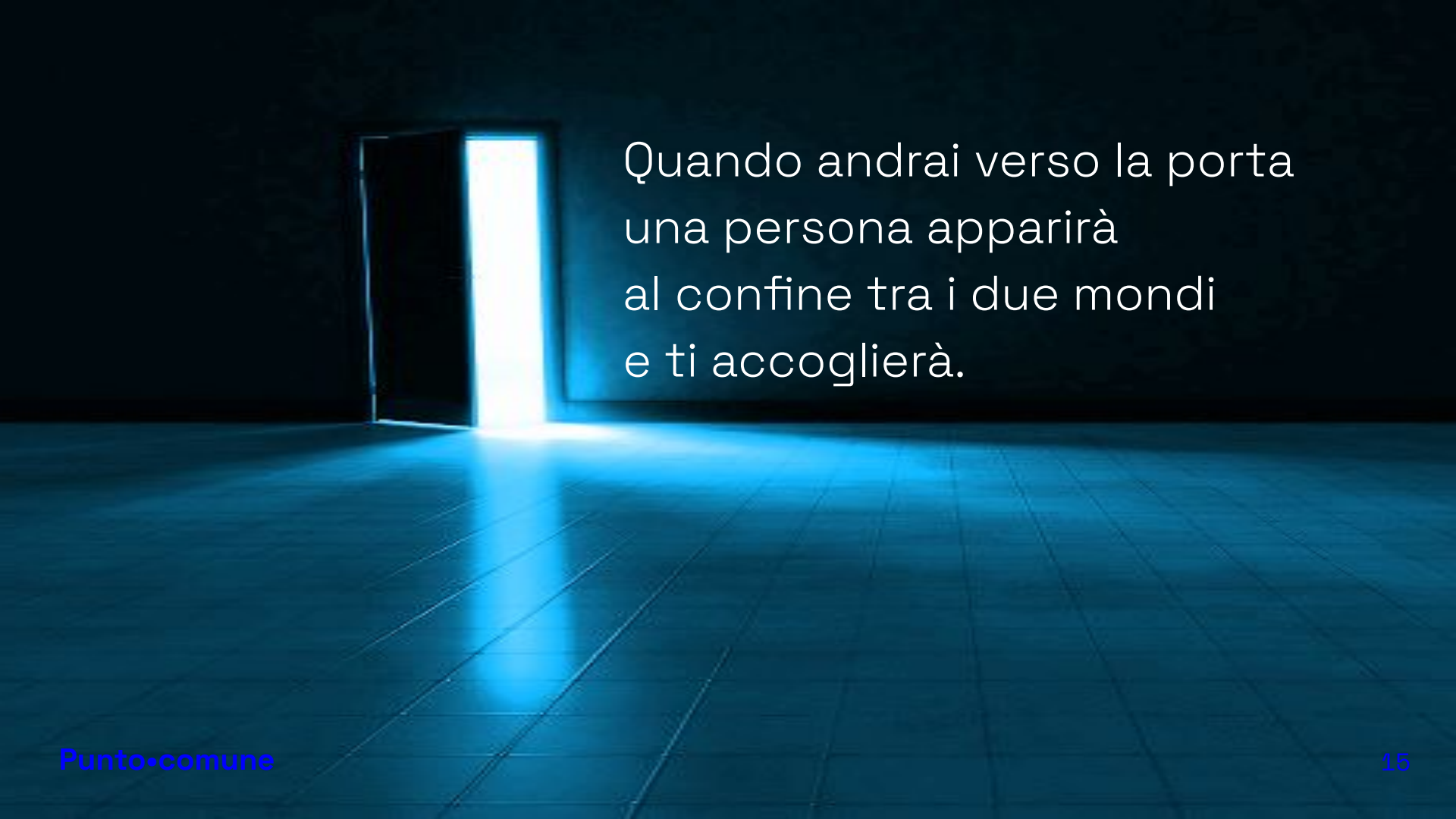
Perché quando la tua storia
incontra un'Opportunità
entra a far parte
di tutte le storie dei mondi.



Indizio n° 3

Alla fine di questa comunicazione, troverai i contatti di Punto•comune.

Non dimenticarli se vuoi sapere dove e quando si aprirà la porta.



Quando andrai verso la porta
una persona apparirà
al confine tra i due mondi
e ti accoglierà.

È lei.

Sarà lì ad aspettarti,
tranquilla, come se
fosse sempre stata lì.

È una come te.
Parla la tua lingua.

È la Normale Operatrice del Rivoluzionario Accesso (N.O.R.A.)

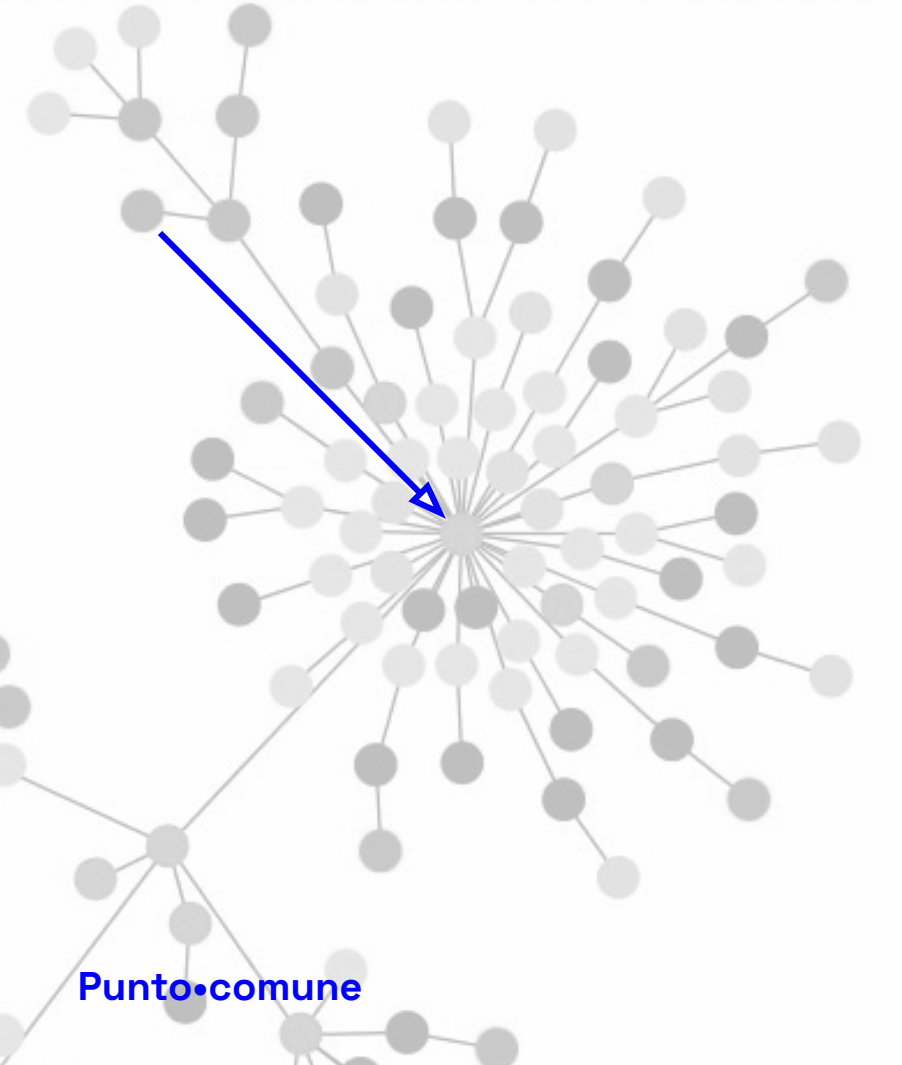
Lei è una persona normalissima.

Sei tu che farai la tua rivoluzione.

Lei ti indicherà il primo passo.

Il primo passo è sempre
il più importante.

Punto•comune



Il primo passo,
parte dalla Biblioteca
e arriva al cuore pulsante del sistema.

Da lì ci si connette:
— ad ogni Opportunità
del tuo Informagiovani
— a tutti gli altri Informagiovani
dei pianeti conosciuti.

La rete scambia
opportunità
con la rete delle reti.

Le combinazioni
sono infinite.

E finchè non passa
la Grande Pestilenza,
ci si si può connettere
alla N.O.R.A. con qualsiasi
dispositivo digitale

Così
durante la Pestilenza
invece di lasciarci
possedere dall’accidia
ci possiamo organizzare
per il dopo-Pestilenza.

...e, dopo la Pestilenza,
il Mondo Vero
avrà bisogno
di noi.
Punto•comune
RUDDELL

La storia è finita, ora tocca a te.

Se vuoi anche tu superare la prova e connetterti con Mondo Vero whatsappa con N.O.R.A. al 335.158.0284 o clicca su bit.ly/contattapuntocomune

Punto•comune